



## Regolamento 1 of a Kind

Slot a 1 rullo e 1 linea

### Istruzioni di gioco

- Premi **CONTINUA** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE PIÙ** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante gettone.
- Premi + o - accanto alla **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

### Autoplay

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **INIZIA**.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non disponi di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante Stop.

### Tabella dei pagamenti

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi la **freccia indietro**.

### Slot con 1 rullo

- In questo gioco viene utilizzato un solo rullo.
- I simboli pagano solo quando ne compare uno interamente visibile.

- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi indicati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata totale.

## Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

## Simbolo Scatter

- Il simbolo **Scatter** è il diamante.
- Quando compare un simbolo **Scatter**, viene attivata la funzione **Partite Gratis Fruits** o **Partite Gratis Respin**.

## Miglioramento del moltiplicatore

- **Miglioramento del moltiplicatore** può essere attivato casualmente in qualsiasi giro della partita principale, mentre il rullo gira o quando si forma una vincita.
- Quando viene attivata, una ruota con 12 sezioni compare intorno al simbolo visibile.
- Un indicatore comparirà al di sopra della ruota della fortuna e questa inizierà a girare.
- Ogni sezione della ruota mostra un moltiplicatore di vincita.
  - I valori del moltiplicatore di vincita possono essere: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x o 25x.
- La ruota si ferma su un moltiplicatore che viene applicato alla vincita e la funzione termina.

## Miglioramento del moltiplicatore aggiunto

- **Miglioramento del moltiplicatore aggiunto** può essere attivato casualmente in qualsiasi giro della partita principale, mentre il rullo gira o quando si forma una vincita.
- Intorno al simbolo vincente compare la ruota della funzione **Miglioramento del moltiplicatore** che inizia a girare.
  - I valori del moltiplicatore di vincita possono essere: 1x, 2x, 3x, 5x o 10x.
- La ruota si ferma su un moltiplicatore che viene applicato al premio e rimosso dalla ruota; dopo di ciò, la ruota torna a girare.
- Se la ruota si ferma su un altro moltiplicatore, il premio viene moltiplicato per il valore mostrato e sommato alla vincita totale; dopo di ciò, la ruota torna a girare.
- La funzione prosegue fino a quando la ruota non si ferma su una posizione vuota; se ciò avviene, la vincita totale viene pagata e la funzione termina.

## Level Up

- La funzione **Level Up** viene attivata casualmente quando viene assegnata una vincita durante la partita principale.

- Intorno al simbolo vincente compare una ruota della fortuna con +1, +2, +3, +4, +5, +6 o +7.
- La ruota gira e si ferma su un numero.
- Il numero su cui si ferma la ruota determina di quanti livelli viene aumentato il premio.
- Il simbolo pagherà come un simbolo dal valore superiore secondo la tabella dei pagamenti, determinato in base al numero ottenuto.
- I simboli non possono assegnare un premio superiore a quello del simbolo 777.
- **Miglioramento del moltiplicatore** può essere attivato subito dopo la funzione **Level Up**, durante la partita principale.

## Funzione Joker

- La **Funzione Joker** viene attivata quando un simbolo **Joker** si ferma su una posizione visibile durante la partita principale.
- Intorno al Joker compare una ruota della fortuna con 6 Joker blu e 6 simboli vuoti.
- Se la ruota si ferma su un simbolo vuoto, la funzione termina immediatamente.
- Se la ruota si ferma su un Joker blu, questo viene rimosso dalla ruota e viene assegnato un altro giro.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker blu, viene sbloccato il premio **MINOR** e si accede alla ruota verde.
- La ruota verde compare con 4 Joker verdi e 8 posizioni vuote.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker verde, viene sbloccato il premio **MAJOR** e si accede alla ruota rossa.
- La ruota rossa compare con 3 Joker rossi e 9 posizioni vuote.
- Se vengono raccolti 3 simboli del Joker rosso, viene sbloccato il premio **GRAND** e la funzione termina.
- Se entro la fine della funzione si ottiene un premio, questo viene assegnato.
- **Nota:** viene assegnato solo il premio più alto tra quelli sbloccati.

## Partite Gratis

- Quando un simbolo **Scatter** compare durante la partita principale, viene attivata 1 delle 2 funzioni di **Partite Gratis**.
- Una volta attivata la funzione, premi il pulsante ► per accedervi.
- Intorno allo **Scatter** comparirà una ruota delle **Partite Gratis** con due sezioni colorate.
- Il colore su cui si ferma la ruota determina quale funzione viene attivata.
- Qualsiasi funzione della partita principale, tranne quella **Joker**, può essere attivata in entrambe le funzioni **Partite Gratis**.

## Partite Gratis Fruits

- Quando la ruota delle **Partite Gratis** si ferma sulla sezione viola, vengono assegnate 10 **Partite Gratis Fruits**.
- Premi **CONTINUA** quando compare la finestra per dare inizio al gioco.
- Durante le **Partite Gratis Fruits**, sulla finestra di gioco vengono mostrati 5 simboli.

- Se uno qualsiasi di questi simboli si ferma su una posizione visibile durante la sessione di **Partite Gratis Fruits**, l'icona corrispondente viene rimossa dall'area al di sopra dei rulli.
- Se vengono rimosse tutte e 5 le icone, vengono assegnate 10 Partite Gratis aggiuntive e compare un nuovo set da 5 icone.
- Se +2, +3 o +5 si ferma su una posizione visibile, viene assegnato il numero di Partite Gratis corrispondente.
- Qualsiasi ruota della fortuna della partita principale può essere attivata in qualunque giro delle **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore raggiunge lo 0.

## Partite Gratis Respin

- Quando la ruota delle **Partite Gratis** si ferma sulla sezione blu, vengono assegnate 5 **Partite Gratis Respin**.
- Per ogni simbolo della frutta che partecipa a una vincita, viene assegnata 1 Partita Gratis aggiuntiva.
- Per ogni simbolo bar, bell o 7 che partecipa a una vincita, vengono assegnate altre 2 Partite Gratis.
- Per ogni simbolo 2-bar o 77 che partecipa a una vincita, vengono assegnate altre 3 Partite Gratis.
- Le **Partite Gratis** terminano quando il contatore raggiunge lo 0.

## Nota sulle disconnessioni

- Se ti disconnetti da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.